



EVROPSKÁ UNIE
Evropský zemědělský fond pro rozvoj venkova
Evropa investuje do venkovských oblastí
Program rozvoje venkova



PROGRAM ROZVOJE VENKOVA

Seznam vybraných a nevybraných žádostí

Výzva Místní akční skupiny Dolní Poolšaví č. 2 v rámci operace 19.2.1. Programu rozvoje venkova na období 2014 – 2020

Fiche 7 - Občanská vybavenost a rozvoj vesnic

Vybrané

Místo realizace projektu	Název projektu	Registrační číslo	Počet přidělených bodů
Nedachlebice	Rekonstrukce kulturního a spolkového zařízení Hasičárna v Nedachlebicích	2020-216-002-007-003	45
Zlámanec	Obchod pro obec Zlámanec	2020-216-002-007-002	40
Hradčovice	Dům zahrádkářů v Hradčovicích	2020-216-002-007-016	30
Šarovy	Rekonstrukce venkovního kulturního zařízení v Šarovech	2020-216-002-007-017	30
Částkov	Zázemí a vybavení pro spolkovou činnost	2020-216-002-007-006	30
Svárov	Obecní obchod na Svárově	2020-216-002-007-005	30
Veletiny	Veletiny - obnova vybavení pro kulturní a spolkovou činnost v kulturním domě	2020-216-002-007-007	25





EVROPSKÁ UNIE
Evropský zemědělský fond pro rozvoj venkova
Evropa investuje do venkovských oblastí
Program rozvoje venkova



PROGRAM ROZVOJE VENKOVA

Podolí	Obec Podolí - vybavení kulturního domu	2020-216-002-007-012	25
Pašovice	Rekonstrukce návsi v Pašovicích - opěrná zeď	2020-216-002-007-015	25
Drslavice	Mateřská škola Drslavice - zkvalitnění sociálního zařízení	2020-216-002-007-013	25
Kněžpole	Kněžpole - obnova vybavení v kulturním domě	2020-216-002-007-010	20
Popovice	Zlepšení akustických vlastností kulturního zařízení Amfík v Popovicích	2020-216-002-007-011	20
Prakšice	Oplocení na veřejném prostranství v Prakšicích	2020-216-002-007-014	20
Mistřice	Obnova budovy základní a mateřské školy v Mistřicích	2020-216-002-007-001	20
Březolupy	Nové vybavení hasičské zbrojnice v Březolupech	2020-216-002-007-009	15
Topolná	Mobiliář veřejného prostranství	2020-216-002-007-008	15
Bílovice	Regenerace veřejného prostoru Včelary	2020-216-002-007-004	15

Nevybrané

Místo realizace projektu	Název projektu	Registrační číslo	Počet přidělených bodů

